



Dein Verein. Bewegt.

Kurze Anleitung zum Portal

Übersicht

mark 日

- Als Verein registrieren
- <u>Als Verein registrieren Aktivierung</u>
- <u>Erstes Login Aktivierung neu anfordern</u>
- Organisation vervollständigen
- Projekt anlegen
- <u>Erneut anmelden</u>
- Passwort vergessen
- Zuständigkeit ändern

(ein anderes Vereinsmitglied soll die Bearbeitung einer Sponsoringbewerbung übernehmen)



Auch dein Verein kann dabei sein!

Ob es um die Anschaffung neuer Sportgeräte, Unterstützung für ein Theaterfestival oder die Selbsthilfegruppe geht. Wir unterstützen Vereine und Organisationen in unserer Region. Die Vereine mit den meisten Stimmen, erhalten die Sponsoringsumme. Dabei wird der Gewinn wie folgt aufgeteilt:

> die Plätze 1 bis 10 erhalten je 1.250 Euro die Plätze 10 bis 20 erhalten je 750 Euro die Plätze 21 bis 40 erhalten je 250 Euro

Reiche einfach Dein Projekt ein und werde Teil unserer Aktion.

mark 🖪

Klicke oben rechts auf "Registrieren".



mark 🛛

Klicke auf "Gemeinnützige Organisation".



mark 🖪

Gib im dann angezeigten Formular die notwendigen Daten ein (mit * gekennzeichnete Felder sind Pflichtangaben, weitere Angaben sind freiwillig). Klicke dann auf die Schaltfläche "Weiter".



mark 🔳

In diesem Dialogfeld bestätige durch Klick auf "Meine Eingabe" die bereits eingegebenen Daten.

Ratei Bearbeiten Ansicht Chronik Lesezeichen Extras Hilfe							_ & X
Registrierung für Organisatio × +							
(Intps://sponsoring.mark-e.de/organization-signup/?step=promoter_user_signup_contac	t#		67% C Q, Suchen	☆自	÷	n (, ≡
	Projekte entdecken Projekt	z einreichen Abstimmen – so zeht's	Rezistrieren Login				
IIIdi K G			- again and - anger				
	DE	EINE REGISTRIERUN	G				
		0	3				
	ORGANISATION	ANSPRECHPARTNER	ZUSAMMENFASSUNG				
		Vornam#*					
		Vorname					
		Nachname*					
		Nachname					
		E-Mail des Ansprechpartners*					
		sponsoring@mark-e.de					
		Benutzername*					
		Passwort*					
		•••••					
		Stark					
		Passwort wiederholen*					
		Stark					
		Telefon des Ansprechpartners					
		Fairier mit ainem # sind arfhrriariich					
		Zurück Weiter					
		Ŭ					
Mark-E Spon	nsoring F	Fragen und Antworten	Kleingedrucktes				
Projekte entdecken Abstimmen – so geht	tis T	Häufig gestellte Fragen / FAQ's Felnahmebedingungen	Partner Impressum				
Projekt einreichen			Datenschutz				

mark 🖪

Im 2. Schritt soll ein Ansprechpartner angegeben werden. Fülle auch hier die Pflichtfelder aus und klicke dann auf "Weiter".

Datei Bearbeiten Ansicht Chronik Lesezeichen Egtras Hilfe				_ 5 X
() A https://sponsoring.mark-e.de/organization-signup/?step=promoter	_user_signup_summary		67% C Q Suchen	☆ 🖨 🖡 🕈 🛡 🗏
	mark 🛛 Projekte entdecken Pro	ojekt einreichen Abstimmen – so geht's	Registrieren Login	
	C	DEINE REGISTRIERUN	G	
	·		0	
	ORGANISATION	ANSPRECHPARTNER	ZUSAMMENFASSUNG	
		Organisation Mane de Organisation: Tex: Mail Adresse: concorrigi@marixa de StobBilages StobBilages Marine:		
	Mark-E Sponsoring Projekte entdecken Abstimmen - so gentis Projekt einnechen	Fragen und Antworten Häufig gestellte Fragen / FAQ's Teinarmabedingungen	Kleingedrucktes Bannen Ingenaum Gewennus	



Im 3. Schritt sind die Angaben noch einmal zu überprüfen. Bitte lies die Nutzungsbedingungen (auch als Teilnahmebedingungen hinterlegt) und die Datenschutzerklärung, bestätige dies und klicke auf "Registrieren".

Als Verein registrieren - Aktivierung

Setreff: Ihre Registrierung auf Mark-E Sponsoring.	
Hallo Test,	
danke für Ihre Registrierung auf Mark-E Sponsoring. Sie haben es fast geschafft, ein kleiner Schritt fehlt noch. Bitte klicken Sie auf den Link, um Ihren Account zu aktivieren:	
https://sponsoring.mark-e.de/account/activation/f5d591621aa389ed24e28a324d3f4a33504d7d2f/	
Falls Sie nicht auf den Link klicken können, kopieren Sie ihn bitte manuell und fügen ihn in die Adresszeile Ihres Browsers ein.	
Nachdem Sie Ihren Account aktiviert und sich über <u>https://sponsoring.mark-e.de</u> mit Ihrem Nutzernamen und Ihrem Passwort angemeldet haben, können Sie die ganze Funktionalität von Mark-E Sponsoring nutzen.	
Gemeinsam können wir viel bewegen. Danke für Ihre Unterstützung!	
Viele Grüße, Ihr Team von Mark-E Sponsoring	

mark 🖪

Du hast nun eine E-Mail in dem angegebenen E-Mail-Postfach. Achte darauf, dass Mails von Mark-E nicht von Deinem E-Mail-Provider als Spam bzw. Junk-Mail aussortiert werden.

Bestätige die E-Mail-Adresse über den Link in der E-Mail von "noreply@mark-e.de" Dein Verein ist nun registriert.

Erstes Login – Aktivierung neu anfordern



mark 🖪

Falls die E-Mail nicht angekommen ist, kann diese über den Link in der Kopfzeile noch einmal angefordert werden. Klicke darauf.

Erstes Login – Aktivierung neu anfordern

mark 🛛



Klicke dann auf "Neue Aktivierungs E-Mail anfordern".



mark 🖪

Klicke unten Links auf "Organisation". Dann werden die Schritte angezeigt, um Deine Organisation zu bearbeiten. Die Basisinformationen wurden bereits aus den Angaben der Registrierung übernommen.



mark 🖪

Klicke auf das Wort "Bankverbindung" links neben den Eingabefeldern, um zum nächsten Schritt zu wechseln.

Gib eine Bankverbindung für die Organisation an. Am Ende der Sponsoringaktion werden die ausgelobten Beträge auf dieses Konto überwiesen. Private Konten sind nicht zulässig.



mark 🖪

Klicke auf "Beschreibung". Diese Texte werden später als Information für die abstimmenden Kunden angezeigt. Beschreibe die Organisation, was sie tut und was sie ausmacht – so dass die Abstimmenden gern für Deine Organisation voten möchten.



mark 🖪

Unter "Logo" soll das Vereinslogo hochgeladen werden. Das wird ebenfalls in der Projektvorstellung später auf der Seite angezeigt.



mark 🖪

Danach ist ein aktueller "Freistellungsbescheid" des Finanzamtes hochzuladen. Dieser bescheinigt die Gemeinnützigkeit Deiner Organisation. Gib die wesentlichen Daten des Bescheids **auch unten in die Eingabemaske** ein. Hat Deine Organisation keinen Freistellungsbescheid, nimm Kontakt zu

sponsoring@mark-e.de auf.

mark 🖪

Datei Bearbeiten Ansicht Chronik Leseze	eichen Egtras ∐ilfe				~				_	8 X
Aktualisierung der Organisati × +					v					
(Interst//sponsoring.mark-e.de/acco	ount/organization/test-3/update	e/?step=projectpromoter_update_publi	sh		67% C Q Suchen	·	☆□自	+ -		≡
		mark 🛛 Projekte entded	ken Projekt einreichen	Abstimmen – so geht's	Test 🙆 -					<u> </u>
	r# > Test									
Halio Test Dein Fortschrift 27%	BASISINFORMATIONEN BANKVERBINDUNG		Prüfe deine Angabe Bite gehe sicher, dass deine / dein erstes Projekt anlegen. Zusammenfassung	n. Angeben korrekt sind und bestê	tige diese mit dem Abschließen-Button, Nachdem du die Registierung deiner Organisa	sion abgeschlossen hast, kannst du				
Deine Erfolge	3 BESCHREIBUNG		Organisation							
Conne Echago Conne Contractor Conne Contractor Conne Contractor Conne Contractor Conne Contractor Conne Contractor Conne Contractor Conne Contractor Cont	4 LOGO 5 FREISTELLUNGSBESCHEID		Name der Organisation: E-Mail der Organisation: Adresse: Telefon der Organisation:		Test sonsoring@markede Raza der Impulae 1 58003 Hugen Germany 02331.128-0					
Dashboard	6 VERÖFFENTLICHEN		Fax: Webseite:							
 Erkige Projeks Crepension Nutzer-Einstelungen 			Ansprechpartner Ansprechpartner: E-Mail: Telefon:		Vorrane Nachrane sponsoring\$marke.de -					
			Bankverbindung Kontoinhaber: Name der Bank: IBAN: BIC:							
			Freistellungsbescheid In Zuständiges Finanzamt: Ausstellungsdatum: Steuernummer: Veranlagungszeitraum: Typ des Freistellungsbesc Satzungszwart	formationen heids:	- - - Presselungsbescheid in Bezug auf 95 Abs. 1 Nr. 9 KSKS					
			Zurück Abschließen)						

Wenn alle Informationen eingegeben sind, klicke auf "Veröffentlichen".

In der Übersicht können die Angaben überprüft werden.

Wichtig: Klicke unten auf auf "Abschließen".

Erst dann sind die Informationen zur Überprüfung durch Mark-E freigegeben.

Unmittelbar nach dem Abschließen kann das Projekt angelegt werden.





Unmittelbar nach dem Abschließen kann das Projekt angelegt werden.

Klicke dazu auf "Mein erstes Projekt erstellen" bzw. "Neues Projekt erstellen".

Datei Bearbeiten Ansicht Chronik Leseze	eichen Extras Hilfe	6		<u></u> _X
() A https://sponsoring.mark-e.de/acci	ount/projects/create/		C Suchen	☆ 🖨 🖡 🗢 📼 🚍
	Projekte entdecken	Projekt einreichen Abstimmen – so geht's	Test	-
	🏶 > Projekte > Projekt erstellen			
		Bitte gebe den Projekt-Namen ein. Wähle außerdem eine Ka	ategorie für dein Projekt aus.	
Hallo Test Dein Fortschritt: 55% ~	2 BESCHREIBUNG	Basisinformationen Name des Projekts*		
Deine Erfolge	3 FOTOS	Projektkategorie*		
<a>0	4 FERTIG		*	
Erledige verschiedene Aufgaben und vervollständige Dein Profil, um Erfolge zu sammeln. Deine Erfolge		Wir haben die Adresse deiner Organisation vorausgefüllt. So anpassen.	llte dein Projekt an einem anderen Standort wirken, ka	annst du die Adresse hier
ansehen		Projekt-Standort		
🖚 Dashboard		Straße und Hausnummer*		masury
♀ Erfolge		Platz der Impulse 1		
9 Projekte 🕗		Zusätzliche Adressinformationen	HASS	SLEY Mastberg und Weißenstein
Organisation			12 Higen-Sid	
🔎 Nutzer-Einstellungen 🕧		Postleitzahl*	\ ♥	
		28043		Lange Baume
		Ort*	an P	
		nagen	HagenOdd	+ -

mark 🖪

Das Projekt beschreibt, für welche konkrete Maßnahme das Sponsoring sein soll. Gib Deinem Projekt einen aussagekräftigen Namen und wähle die passendste Projektkategorie aus. Gib außerdem den Projekt-Standort an. Teilnehmen können Projekte in der Region der Mark-E (PLZ 58089, 58091, 58093, 58095, 58097, 58099, 58119, 58135, 58313, 58540, 58553, 58566, 58579, 58762, 58769, 58791, 58809, 58840, 58849).

Datei Bearbeiten Ansicht Chronik ☐ Projekt erstellen - Mark-E Spc ×	Lesezeichen Extras Hilfe +			-
(Interpretended in the second	e/account/projects/create/		C Suchen	☆ 自 ♣ 余 ♡
	mark e Projekte entdeck	en Projekt einreichen Abstimmen – so geht's		Test
♥ Organisation		Postleitzahl* \$8093 Ort* Hagen Land* Deutschland Falls benotigt kannst du hier einen individuellen Verwendungszweck Spezieller Verwendungszweck Felder mit einem * sind erforderlich. Vorschau Speichern und weiter	erwendungszweck eingeben. Als Stand	Lange Baume Lange Baume Krienden , Krunsgebedingungen , Fehre bei Google Magar melden land nutzen wir den Projektnamen. Du kannst Buchtstaben und Ziffern nutzen. Sonderzeichen sind nicht erlaubt.
	Mark-E Sponsoring	Fragen und Antworten	Kleingedrucktes	
	Projekte entdecken Abstimmen – so geht's Projekt einreichen	Häufig gestellte Fragen / FAQ's Teilnahmebedingungen	Partner Impressum Datenschutz	
https://sponsoring.mark-e.de/account/proj	ects/create/#			

mark 🖪

Klicke auf "Speichern und weiter" unten auf der Seite, um zur nächsten Eingabemaske zu gelangen.



mark 🖪

Beschreibe das Projekt, für das die Kunden der Mark-E voten sollen. Werbung in eigener Sache ist erlaubt: Die Abstimmenden sollen ja Dein Projekt wählen, weil sie es gut finden.

Über die Schaltfläche "Speichern und weiter" geht es zur nächsten Eingabe.



mark 🔳

Hier können Fotos zum Projekt eingestellt werden. Bitte beachte die Urheberund Persönlichkeitsrechte (siehe Nutzungsbedingungen, auch als Teilnahmebedingungen veröffentlicht).

Bitte nicht vergessen, über "Speichern und weiter" den Bearbeitungsstand zu sichern.

Projekt abschließen



mark 🖪

Im Schritt "Fertig" kann das Projekt als veröffentlichungsreif zur Prüfung an Mark-E gesendet werden.

Stimme dazu den Nutzungsbedingungen (auch als Teilnahmebedingungen veröffentlicht) und der Datenschutzerklärung zu und klicke auf "**Abschließen**" Mark-E kann nur abgeschlossene Projekte prüfen und freigeben.*

* wenn es nicht gegen die Teilnahmebedingungen verstößt

Erneut anmelden



die Plätze 1 bis 10 erhalten je 1.250 Euro die Plätze 10 bis 20 erhalten je 750 Euro die Plätze 21 bis 40 erhalten je 250 Euro

Reiche einfach Dein Projekt ein und werde Teil unserer Aktion.

mark 🖪

Wenn der Verein bereits registriert ist und seine Eingaben noch nicht abgeschlossen hat, kann man sich über den Link "Login" oben wieder anmelden.

Gib dazu den Benutzernamen bzw. die E-Mail-Adresse der Registrierung sowie das Passwort ein und klicke auf "Login".

Klicke auf "Passwort vergessen", wenn Du es nicht mehr weißt.

Datei Bearbeiten Ansicht Chronik Lesezeichen Egtras Hilfe						_	8 x
(Interst/sponsoring.mark-e.de/account/pessword/reset/		la l	C Q. Aktive Frauen OV Herdecke DHB- N	letzwerk Haushalt → 🏠 💼	↓ ↑	۵	≡
mark 🖯 🕫	Projekte entdecken Projekt einreichen	Abstimmen – so gehťs	Registrieren	Login			
	PASSWOR	RT ZURÜCKSETZEN	I				
	Du hast dein Passwort ver Passwort zurücksetzen un	gessen? Kein Problem, hier kannst du dein d ein neues Passwort anfordern.					
	Benutzername oder E-Mail	*					
	Felder mit einem * sind erfo	inderlich.					
	Ein neues Passwort anfo	iordern					
Mark-E Sponsor	ing Fragen un	nd Antworten Kleir	ngedrucktes				
Projekte entdecken Abstimmen – so gehtis Projekt einreichen	Häufig gestellte Teilnahmebedin	Fragen / FAC/s Partne Ingungen Impres Datens	r ssum schutz				

mark 🖪

Wenn das Passwort vergessen wurde, gib die E-Mail-Adresse der Registrierung ein, und klicke auf "Ein neues Passwort anfordern".

Von:	noreply@mark-e.de	Gesendet:	Di 31.07.2018 17:16
An:	sponsoring@mark-e.de		
Cc:	The same Design of Mark 5 Conservation		
Betrett:	Inr neues Passwort aut Mark-E Sponsoring.		-
Hallo 1	Test,		
Sie ha	ben auf Mark-E Sponsoring ein neues Passwort angefordert.		
Um eir <u>https:/</u>	n neues Passwort zu setzen klicken Sie bitte auf den folgenden Link: /sponsoring.mark-e.de/account/password/reset/9fc050b7c74e354fc19bac474703c7e976a3b995	L	
Falls S	Sie kein neues Passwort angefordert haben, können Sie diese Nachricht einfach ignorieren.		
Viele (Ihr Tea	Grüße, im von Mark-E Sponsoring		



Du erhältst nun eine E-Mail an die E-Mail-Adresse, mit der Du Dich registriert hast. Klicke auf den Link in der Mail ...

🕖 🖬 https://sponsoning.mar	k-e.de/account/password/reset/9fc050t	b7c74e354fc19bac474703c7e976	a3b995/	45	C Q Aktive	Frauen OV Herdecke DHB	- Netzwerk Haushalt ⇒	습	a +	Ĥ	6
	mark 🖯	Projekte entdecken	Projekt einreichen	Abstimmen – so geht's		Registrieren	Login				
			Bestätige die Zurücksetzu Passwort zweimal eingibst	ng deines Passworts indem du dein neues t.							
			Dein neues Passwort*								
			•••••								
			Stark								
			Dein neues Passwort wied	derholen*	_						
			•••••								
			Felder mit einem * sind erfo	orderlich.							
			Passwort ändern								

mark 🖪

... und erstelle im darauf angezeigten Browserfenster ein neues Passwort. Klicke auf "Passwort ändern", um das neue Passwort zu speichern.

Jetzt kannst Du Dich mit dem neuen Passwort anmelden.

Projekte entdecken Abstimmen – so geht's Projekt einreichen

Partner

Impressum Datenschutz

© 2018 Mark-E | Powered by Particulate Solutions GmbH

Qatei <u>R</u> earbeiten <u>A</u> nsicht <u>C</u> hronik <u>L</u> esezeichen E _s tras <u>H</u> ilfe <u>G</u> Login - Mark-E Sponsoring × +	2			-	8 x
() A https://sponsoring.mark-e.de/account/			Cf Q. Aktive Frauen Of Generative DH	3- Netza i Haushalt 🖻 🏠 💼 🦆 🏦 💟	≡
mark 🖯	Projekte entdecken Projekt einreich	en Abstimmen – so geht's	Test		-
		LOGIN	▲ Mein Profil ← Logout		
	Test				
	••••	••••			
		Login Passwort vergessen?			
		OR			
		f Login mit Facebook			
		OR			
	Du has	noch keinen Account?			
		Registrieren			
Mark-E Sponse	oring Fragei	und Antworten	Kleingedrucktes		
Projekte entdecken Abstimmen – so geht's Projekt einreichen	Haufig ge: Teilnahme	tellte Fragen / FAQ's bedingungen	Partner Impressum Datenschutz		
	© 2018 Mar	-E Powered by Particulate Solutions Gmb	DH		

mark 🖪

Nachdem Du auf "Login" geklickt hast, siehst Du oben rechts jetzt Deinen Benutzernamen.

Klicke einmal auf das Dreieck-Symbol rechts daneben und wähle aus der nun angezeigten Auswahlliste "Mein Profil".

Eingeloggt



mark 🖪

Nun bist Du wieder im Bearbeitungsmodus und kannst links unten "Organisation" oder "Projekte" anklicken, um die Informationen Deiner Organisation (ab Seite 9) bzw. des Projektes (ab Seite 18) weiter zu vervollständigen.

Zuständigkeit ändern



mark 🖪

Wenn Deine Organisation bereits registriert ist, aber dieses Mal ein anderes Vereinsmitglied für das Einstellen eines Projektes zuständig sein soll, muss der Organisation ein neuer Nutzer hinzugefügt werden.

Dazu muss als erstes der neue Ansprechpartner sich als **Nutzer** (nicht als Organisation) registrieren.

mark 🖪

Zuständigkeit ändern

- Ist die Registrierung des neuen Nutzers abgeschlossen, sende uns eine E-Mail an <u>sponsoring@mark-e.de</u>. Bitte gib folgendes an:
 - Nutzername des neuen Nutzers
 - Nutzername des alten Nutzers
 - Name der Organisation
 - Information, ob Sie den alten Ansprechpartner löschen möchten oder nicht
- Anschließend kann der neue Nutzer der Organisation zugeordnet werden.